Lab 1 IS

2. UML este Unified Modeling Language este un limbaj vizual standardizat pentru modelarea și documentarea sistemelor software. Este folosit pentru mai multe lucruri precum : vizualizarea arhitectura sistemului, modelarea fluxurile de date și interacțiunile intre componente, ghidarea procesului de dezvoltare software.

3. Modelele sunt reprezentări abstracte ale unui sistem, utilizate pentru a ințelege, analiza și comunica structura și comportamentul acestuia.

5. Tipurile de diagrame prezentate :

Diagramele statice (ex: diagrame de clasa) definesc structura sistemului si diagramele dinamice (ex: diagrame de secventa) modeleaza comportamentul sistemului.

6. Diagrama de clasa: Descrie structura sistemului, aratand clasele și relatiile dintre ele.

Diagrama de cazuri de utilizare: Modelează scenarii de interacțiune între utilizatori și sistem.

Diagrama de activitate: Arata fluxul logic al activitatilor intr-un proces.

Diagrama de secventa: Reprezintă schimbul de mesaje intre obiecte în timp.

Diagrama de stare: Arata diferitele stari ale unui obiect și tranzitiile dintre ele.